



GLADSAXE

VALGFAG 2020

GRØNNEMOSE SKOLE



FORORD

Velkommen til valgfagsrækken på Grønnemose Skole 2020. Valgfagene er udviklet til 8. og 9. Årgang. Vi er glade for at kunne udbyde så mange forskellige fag og fagområder. Valgfagene afvikles sammenhængende I uge 8 og uge 13. Det betyder, at du disse to uger, har dit valgfag sammenhængende, i alle timer. Dette sikrer fordybelse i faget og mulighed for ture ud af huset.

Fagene udbydes på fire forskellige skoler, derfor skal du være meget opmærksom på, hvor undervisningen I det enkelte fag foregår. På valgfagene, der afholdes af GXU, TEC og K Nord, vil du møde elever fra andre skoler. Du skal selv transportere dig frem og tilbage til valgfagsstedet. I fagene på Grønnemose deltager kun elever fra 8. eller 9. årgang fra egen skole. Vi er, som de øvrige skoler blevet tildelt en række pladser på holdene udenfor skolen, derfor vil det være sværere, at få sin 1. prioritet på disse hold. Du skal foretage fire ønsker i en prioriteret rækkefølge, hvor du som minimum har ønsket to af holdene, der udbydes på Grønnemose Skole. (gerne flere)

Vi glæder os meget til at møde jer på holdene.

INDHOLD

Energi og klima	Side 1 TEC
E-sport	Side 2 GXU
Grafisk design og illustration	Side 3 GXU
Etik og bioteknologi	Side 4 GMS
Håndværk og design i træ	Side 5 GXU
Medborgerskab	Side 6 GMS
Innovation og iværksætter	Side 7 KNORD
Art Explorer	Side 8 GMS
Kodning og teknologi	Side 9 GXU
Mad med smag	Side 10 GXU
Film og medier	Side 11 GMS
Motor & metal	Side 12 GXU
Adresser og praktiske oplysninger	Side 13

ENERGI OG KLIMA

Valgfaget foregår på TEC, og du står selv for transporten.

Vil du være med til at sikre, at kommende generationer også kan nyde vores fantastiske natur? Er du nysgerrig på, hvordan vi kan gøre vores hverdag og vores boliger lidt grønnere?

Så er valgfaget Energi og Klima måske noget for dig.

Du lærer at bygge og afprøve solvarmeanlæg og andre grønne energiproduktionsanlæg. Du kommer til at arbejde med data fra større energianlæg og får dermed kendskab til energirigtige løsninger til gavn for samfundet.

Du lærer, hvordan man kan styre energiforbruget i boliger og får mulighed for at programmere intelligente husinstallationer (Smart Housing).

Der vil være besøg i virksomheder, hvor der arbejdes med energirigtige løsninger.

I valgfaget inddrages og virkeliggøres verdensmålene for bæredygtig udvikling, derfor vil du i løbet af undervisningen få viden og ideer til, hvordan du kan hjælpe med at indfri verdensmålene.

#FremtidensKlimahelt

Undervisere:

Lærere, der til dagligt underviser på energiuddannelserne på TEC

6 RENT VAND OG SANITET



7 BÆREDYGTIG ENERGI



11 BÆREDYGTIGE BYER OG LOKALSAMFUND



13 KLIMA-INDSATS



E-sport

På dette valgfag går vi i dybden med konkurrenceprægede computer-spil, som CS:GO, LOL, DOTA 2 og StarCraft. Dette specifikt med udgangspunkt i eSport-delen, så du kan blive en bedre gamer.

Der vil være fokus på kommunikation mellem teammates – hvordan du kan være med til at holde en positiv stemning på holdet og give .

Derudover lærer du, hvordan du forbedrer dit eget spil. Du analyserer dine fejl for at kunne specificere din træning.

Du får en introduktion til kost, motion og mental træning, da det har stor betydning for bl.a. din indlæringsevne og evne til at yde på højt niveau.

Du får også kendskab til computerens opbygning. Du lærer at samle en computer, kende de forskellige enkeltdele fra hinanden, hvordan du fejlsøger, hvis der opstår fejl, og hvordan du installerer et styresystem fra bunden.

Forældretiladelse kræves for at deltage i dette valgfag, da enkelte spil har specifik aldersgrænse.

Underviser:

Emil Steglich-Petersen
Passioneret
e-Sportsspiller





Grafisk design og illustration

Lær at kommunikere i billeder ved brug af brainstormingsteknikker, skitsering, tegneteknikker, farvesymbolik, akrylmaleri, parafrase, fotomanipulation, grafisk lay-out, plakat-design, typografi-design, app-design osv.

På dette valgfag arbejder vi både på papir og i digitale programmer, heriblandt i det digitale tegneprogram adobe illustrator, som professionelle i branchen bruger. Ligeledes bliver du i forløbet også stillet en rigtig kundeopgave, som vil blive brugt i virkeligheden.

Du vil arbejde både med egne produktioner samt sammen med andre i et tværfagligt projekt, og i den forbindelse få indsigt i visuel formidling både som producent, bruger og deltager.

Vi skal også på tur i byrummet for at afkode rumlige, visuelle budskaber langs "Superkilen" på Nørrebro.

Du får således rig mulighed for at udvikle dine kompetencer inden for: Idéudvikling, analyse og fortolkning, skitsering og det at kunne gennemføre en færdig billedproduktion.

Underviser:

Hanne Louise Nielsen Grafisk designer & illustratør
Hjemmeside:
www.hannelouisenielsen.dk



ETIK OG BIOTEKNOLOGI

Valgfaget foregår på Grønnemose Skole

Forestil dig, at mennesker vil kunne designe kommende børn, så de for eksempel bliver klogere, stærkere eller smukkere.

Vil det være i orden at gøre det? Skal det være tilladt at kopiere mennesker eller at dyrke reserveorganer til syge? Er det i orden at lave blandingsvæsener mellem mennesker og dyr eller mellem mennesker og maskiner?

Måske har du hørt om fåret Dolly, der er klonet ud af en mælkekirtelcelle.

Skal der være en grænse for, hvad vi skal eller hvad tænker du?

I dette valgfag kommer vi omkring mange spændende dilemmaer.

Vi vil arbejde med, hvad en genom-undersøgelse er (kortlægning af dine gener) og finder ud af hvordan denne undersøgelse foregår, ligeledes skal vi arbejde med hvad stamcelleforskning er og GMO (genmodificerede organismer), som måske kan være vejen frem til at kunne brødføde hele verdens befolkning og mange andre dilemmaer.

Vi vil, hvis det er muligt, få én ud at fortælle noget omkring den nyeste forskning inden for bioteknologien og besøge Københavns Universitet (skoletjenesten)

Undervisere: Dorte Ehlers Andersen & Ole Rasmussen



Håndværk og DESIGN i træ

På dette valgfagshold arbejder du med møbel- og industrielt design inspireret fra naturen.

Du får kendskab til forskellige træsorter og teknikker, der bruges i forbindelse med træarbejde.

Du lærer at bruge de forskellige værktøjer i værkstedet og i udarbejdningen af et færdigt produkt.

Træværkstedet er indrettet som et snedkerværksted med blandt andet drejebænke, så der vil være mulighed for at dreje en peberkværn, lystage eller noget tredje efter eget design.

Underviser:

En underviser, der er tilknyttet GXU





Medborgerskab

Krav: Valgfaget kræver samarbejde med jeres forældre i form af tilladelse til at besøge steder uden lærer.

Hvem vil du gøre en positiv forskel overfor og hvordan?

Mener du, at meningen med livet er at hjælpe andre og har du et behov for at gøre en forskel for samfundet. Så skal du vælge faget medborgerskab.

Hvordan kan jeg udøve medborgerskab?

Medborgerskab er at deltage i samfundet og vide hvordan du kan bidrage til en positiv udvikling af samfundet.

Forløbet indeholder tre dele

Del 1. Her kommer vi til at arbejde med jer selv. Hvem er jeg? Hvad er min familiehistorie? Hvilke problemer ser jeg i verden? Hvordan kan jeg bedst muligt få positiv indflydelse? Hvilke redskaber kan jeg bruge til at få indflydelse?

Del 2. Kommer til at handle om de problemer, der findes i samfundet og dem der arbejder på at løse dem. Her skal vi på ture.

Del 3. Her skal I være aktive og selvstændige. I får med udgangspunkt i hvad I har lært i del 1+2, forskellige aftaler i stand, hvor I kan gøre en positiv forskel sammen med forskellige samarbejdspartnere.



Underviser: Thomas Graae

INNOVATION OG IVÆRKSÆTTERI

Valgfaget foregår på KNORD, og **du står selv for transporten.**

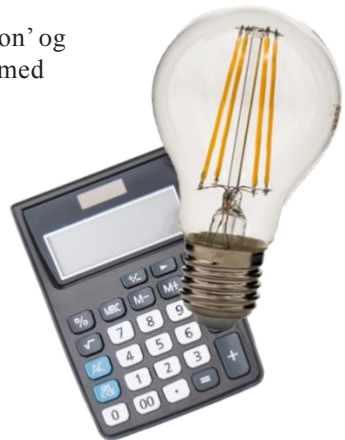
Drømmer du om, en gang at starte din egen virksomhed?

På valgfaget får du mulighed for at udvikle idéer til et produkt, en serviceydelse, events eller andet, der på sigt måske kan blive til en rigtig virksomhed.

Du arbejder projektorienteret, finder ud af, hvad du vil arbejde med og planlægger processen fra idé til handling.

Ud over begreber som 'kreativitet', 'innovation' og 'entreprenørskab' kommer du til at arbejde med følgende hovedområder:

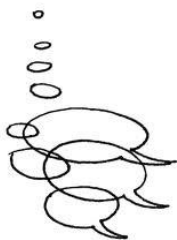
Problemanalyse, idé og idégrundlag
Behov/problemer
Egne styrker og svagheder
Målgrupper og markedsanalyse
Økonomi, etableringsbudget, driftsbudget
Tendenser i samfundet
Konkurrenter
Markedsføring



Underviser

Lars Junker Sørensen
Brobygningskoordinator og underviser med 25 års erfaring fra private virksomheder samt opstart af egen virksomhed

Christian Heegaard Helgesen Uddannelsesleder,
SPS-vejleder og underviser



ART EXPLORER

Et tværfagligt møde mellem billedkunst og samfundsfag.
Kreativitet, oplevelse og tværfaglige møder er i fokus.

På dette valghold skal du møde samtidskunstens udtryksformer. Du skal opleve kunst og udtrykke dig kunstnerisk. Gennem mødet med samtidige billedudtryk skal du opnå vigtig viden og kompetencer, som du kan bruge i kvalificering af produkter f.eks. til projektopgaven og eksamensprojekter.

- Du vil opleve og udtrykke dig gennem billeder og visuelle udtryk
- Visuel kommunikation – vi skal udstille produktioner
- anvende forskellige metoder i belysningen af et problem
- Opnå indsigt i samtidskunstens udtryksformer, både de formelle (udstillinger) og de uformelle fx Street Art.
- Udvikle skitser og modeller som arbejdsredskaber
- Konfronteres med samtidige billedudtryk
- Udforske forskellige materialer og teknikker, herunder blæk, tape, gips og træ
- Vi skal besøge aktuelle udstillinger

Vi vil primært beskæftige os med samtidskunstneriske udtryk, da vi gennem beskæftigelse med samtidskunsten får kendskab til væsentlige forhold og udviklingstendenser i samfundet, som et spejl af tiden. Samtidskunsten byder ind med nogle tilværelsestolkninger og livsopfattelser, som er spørgsmål til, mulige svar på eller problematiseringer af livet i den tid vi lever.

”Jeg glæder mig meget til forløbet med jer!”

Underviser:
Marianne Vissing
(udskolingslærer)





Kodning og teknologi

Er du nysgerrig på, hvad der sker inde bag skærmen i din computer eller din telefon? Har du drømt om at lære at **programmere** og **lave dine egne spil**? Så er du kommet til det rette sted!

På valgfaget får du et større kendskab til computerteknologien. Du lærer om, hvordan spil og programmer er sat sammen, og hvordan computeren fungerer. Derudover lærer du, hvordan du laver dit helt eget spil. Spillene kan spilles i din browser og kommer til at ligge offentligt tilgængeligt, så du kan **dele dem med venner og familie**.

Ved at tage dette valgfag udvikler du dine **digitale kompetencer**. Du får færdigheder i programmering, som gør at du kan være med til at skabe ny teknologi fremfor kun at være bruger af den.

Underviser:

Daniel Rosenberg Hansen
Software- og spiludvikler



Mad med smag

På dette valgfag bliver du udfordret på dine smagsløg, samarbejdsevner og evnen til at holde overblikket i stressede situationer. Du skal være indstillet på, at der kan være fart over feltet, og at du skal kunne samarbejde med andre.

Du vil lære om korrekt hygiejne, rengøring af køkkenet samt den rette håndtering af råvarer. Dette er essentielt at have styr på, når du laver mad.

Arbejdet med at fremstille spændende og sund mad vil stimulere sanserne og giver nye smagsindtryk. Du skal lave mad, hvor du til tider får mulighed for at sætte dit eget præg på retterne, og andre gange er det vigtigt at kunne holde sig præcist til en opskrift.

Du lærer om teorien bag det succesfulde måltid, vi taler om sæson og økologi og bruger så vidt muligt årstidens råvarer i køkkenet.

Der vil være fokus på at lave god og lækker mad, og vi arbejder både i det salte og søde køkken.

Underviser:

Cristina Olsen

Professionsbachelor i ernæring og sundhed

FILM & MEDIER

Elsker du film og medier? Går du og drømmer om at blive filminstruktør, filmfotograf, scenograf, tonemester, scripter, rekvisitør, skuespiller eller manuskriptforfatter, så er valgfaget *Film & medier* noget for dig!

Faget består af kompetenceområderne filmproduktion og filmanalyse. Undervisningen omfatter derfor både produktion af film og tv, oplevelse og analyse af levende billeder samt indblik i professionel film- og tv-produktion.



I løbet af valgfagsugerne får du kendskab til at planlægge, skabe og efterbearbejde film og medier af forskellig karakter. Du skal også lære at arbejde med analyse og fortolkning af film og medier.

Vi besøger FILM-X i København, hvor du får indblik i filmproduktion. Tilbage på skolen skal du arbejde mere indgående med de filmtekniske virkemidler samt med tilrettelæggelse, gennemførelse og postproduktion af to typer film: kortfilm og dokumentarfilm.

I samarbejde med dine kammerater på valgholdet kommer du til at skabe en kortfilm og en dokumentarfilm, og vi holder premiere og evaluere jeres arbejde i begge valgfagsuger.



Filmkundskab er et kulturfag, og du vil på valgfaget styrke din kreativitet, indlevelse og udtryksfærdigheder. Film handler om den gode historie, om æstetik, om billedbevidsthed og fascinationsformer, om samfund og social- og kulturel identitet. Når man skaber film handler det også om at have teknisk snilde, et forkromet overblik og gode samarbejdsevner. Du skal derfor forvente at blive udfordret på dine evne til indgå i et kreativt samarbejde med andre.

Undervisere: Beate Reme-Beinthin & Jane Julie Gundersen



MOTOR OG METAL

På dette valgfag lærer du både om køretøjers opbygning og motorteknik samt jern- og konstruktionsteknik.

Du får kendskab til stålets muligheder og bliver i stand til at bruge de maskiner og værktøjer, der er på et metalværksted – på en sikkerhedsmæssig forsvarlig måde.

På valgfaget får du mulighed for at kaste dig over en af disse opgaver: Værktøjskasse, taburet eller hammer. Du får viden og hjælp undervejs, men det er dig, der i sidste ende selv skal beherske teknikkerne: Svejsning, bukning og drejning.

Du bliver præsenteret for forskellige køretøjer, og gennem små opgaver og reparationer opnår du kendskab til 2-takts motorer.

Du vil arbejde med køretøjets opbygning, som f.eks. styretøj og bremses. Målet er, at du selv bliver i stand til at foretage småreparationer og justeringer med de rigtige værktøjer.

Undervisere:

Per Gert Koch

Mekanikeren, der aldrig bruger hammer

Nicholas Jankovic

Smeden, der banker alt på plads med en hammer

ADRESSER mm.

GXU

GXU – Gladsaxe 10. Klasse og
Ungdomsskole Gladsaxevej 198, 2860
Søborg

GRØNNEMOSE SKOLE GMS

Høje Gladsaxe Torv 4, 2860 Søborg

TEC

Technical Education Copenhagen – Gladsaxe
Tobaksvejen 15, 2860 Søborg

KNORD

Lyngby Handelsskole
Lundtoftevej 93, 2800 Kongens Lyngby

Praktiske oplysninger

Særligt, hvis du skal deltage på valgfaget
“Innovation og iværksætteri” samt “Energi og
klima”: Medbring din PC/computer.

Til værkstedsfagene skal du have tøj og sko på, som du
kan arbejde i og som må blive beskidte.

Husk, at medbringe madpakke eller
Gladsaxekortet/penge, så du kan købe mad i kantinen.



GLADSAXE 10. KLASSE
OG UNGDOMSSKOLE

TEC

KNORD

GRØNNE
MOSE SKOLE





VALGFAG 2020

GRØNNEMOSE SKOLE

MINE VALGFAGSØNSKER

SKAL AFLEVERES SENEST 1.11.19

Navn (både fornavn og efternavn):

Klasse: _____

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

HUSK: Mindst to (gerne flere) af dine ønsker skal være valgfag på Grønnemose Skole:

Art Explorer, Medborgerskab, Etik og bioteknologi eller
Film og medier